

## Comment jouer

Le jeu comporte 79 cartes portant chacune un symptôme ou un signe neurologique.

Le jeu se joue avec deux équipes de 3 à 6 membres chacune.

**L'objectif du jeu est de faire deviner aux joueurs de son équipe le plus de mots possible, le plus rapidement possible (en moins d'une minute trente).**

**Le jeu se déroule en trois manches :**

1. Lors du premier tour, un membre d'une des 2 équipes doit faire deviner à ses coéquipiers le plus de mots figurant sur les cartes en utilisant tous les termes et phrases qu'il souhaite en moins d'1,5 minute. Une fois ce temps écoulé, c'est au tour d'un membre de l'équipe adverse, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes. On compte alors le nombre de cartes devinées et l'équipe qui a le plus de cartes remporte le premier tour.
2. Le deuxième tour utilise le même jeu de cartes et se déroule de la même manière, mais on ne peut donner qu'un seul mot pour faire deviner le mot sur la carte. L'équipe qui a le plus de cartes gagne ce deuxième tour.
3. Le troisième et dernier tour est le même, mais les joueurs doivent deviner les mots en mimant.

Si les joueurs ne connaissent pas le signe/symptôme qui se trouve sur la carte, ils peuvent passer à la carte suivante autant de fois qu'ils le veulent.

Aucun geste ou mime n'est autorisé durant les deux premières manches. De même, les joueurs faisant deviner les cartes ne doivent pas parler pendant la troisième manche.

Au cours de chacun des 3 tours, si après un essai pour chaque équipe, les dernières cartes ne sont pas trouvées, le jeu peut être arrêté et les cartes comptées.

A la fin des 3 tours, l'équipe qui a trouvé le plus de cartes a gagné.

